× Страница находится в разработке

Построение маршрута

Функционал построения маршрута необходим для прокладывания маршрута при перемещении пользователя от одного объекта локации до другого в пределах локации.

Функционал построения маршрута доступен из раздела «План локации», а также при сканировании QR-кода объекта или помещения в локации и нажатии на кнопку «**Построить маршрут**».

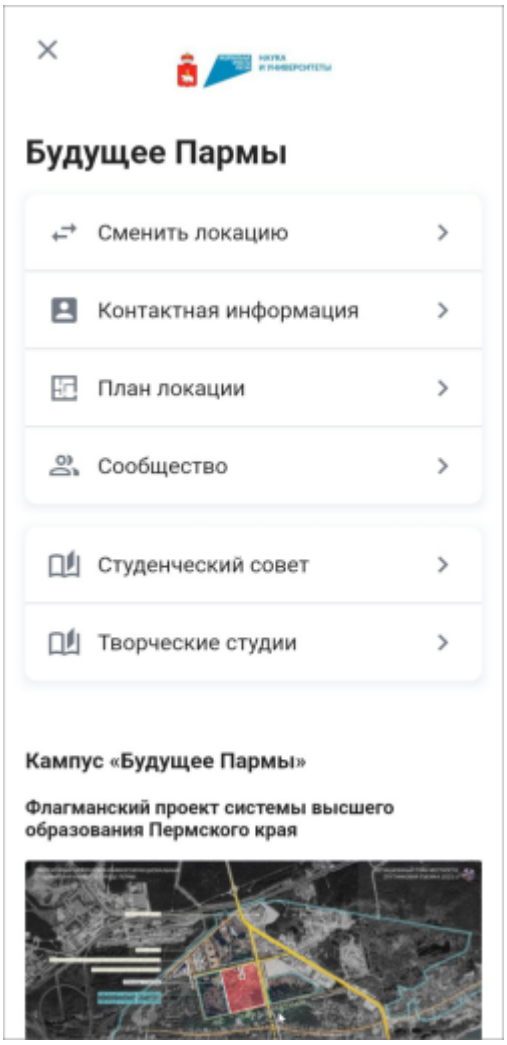
Примечание. Функционал построения маршрута доступен только в мобильном приложении.

Построение маршрута из плана локации

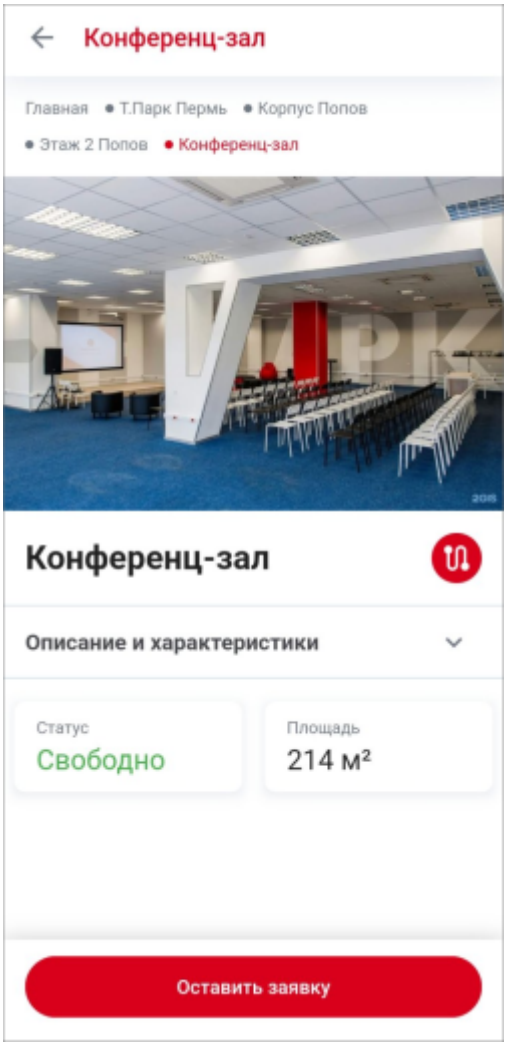
В случае, если пользователю необходимо построить маршрут от одного объекта локации до другого в пределах локации, он может перейти в раздел «**План локации**» в мобильном приложении, и построить маршрут от одной до другой необходимой точки.

Для этого:

- Войдите в мобильное приложение Olvery.
- Нажмите на название локации в левом верхнем углу экрана.
  В результате будет осуществлен переход на экран с информацией о локации:



- Перейдите в раздел меню «**План локации**» и выберите в плане локации начальную точку маршрута.
  Для этого перейдите на объект, от которого необходимо построить маршрут:

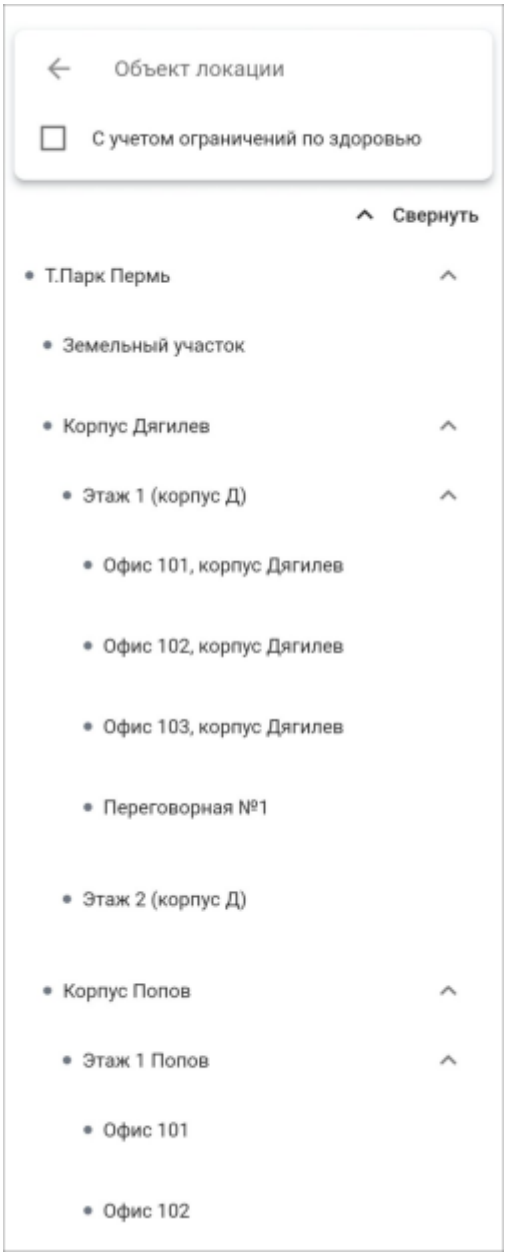


- Нажмите кнопку  «**Построить маршрут**».
  В результате будет осуществлен переход на экран построения маршрута:



На экране отображается:
- поле выбора начальной точки маршрута, в котором по умолчанию отображается название объекта локации, который вы выбрали на предыдущем шаге;
- поле выбора конечной точки маршрута;
- кнопка переключения направления движения по маршруту;
- план родительского объекта локации, на котором отмечен объект локации, в котором или около которого вы находитесь.

- Нажмите на поле «**Выберите точку Б**» для выбора конечной точки маршрута.
  В результате будет осуществлен переход на экран выбора конечной точки маршрута:



На экране отображается:
- поле поиска «**Объект локации**» для быстрого поиска требуемого объекта локации;
- поле «**С учетом ограничений по здоровью**»;
- иерархический список всех объектов и помещений локации с возможностью свернуть/развернуть.

- Установите флажок в поле «**С учетом ограничений по здоровью**», если при построении маршрута необходимо учитывать и отмечать на визуальных планах всех точек маршрута только входы/выходы, доступные для всех и/или только для лиц с ОВЗ.
  Если флажок не установлен, на визуальных планах всех точек маршрута будут отображены только входы/выходы, доступные для всех и/или недоступные для лиц с ОВЗ.

- Выберите из списка объект локации, до которого необходимо проложить маршрут. Для быстрого поиска требуемого объекта воспользуйтесь полем поиска «**Объект локации**». Начните вводить название объекта в поле поиска, в результате осуществляется поиск по частичному совпадению и список объектов отфильтруется. Нажмите на объект, являющийся конечной точкой маршрута.

В результате будет осуществлен переход на экран с построенным маршрутом:



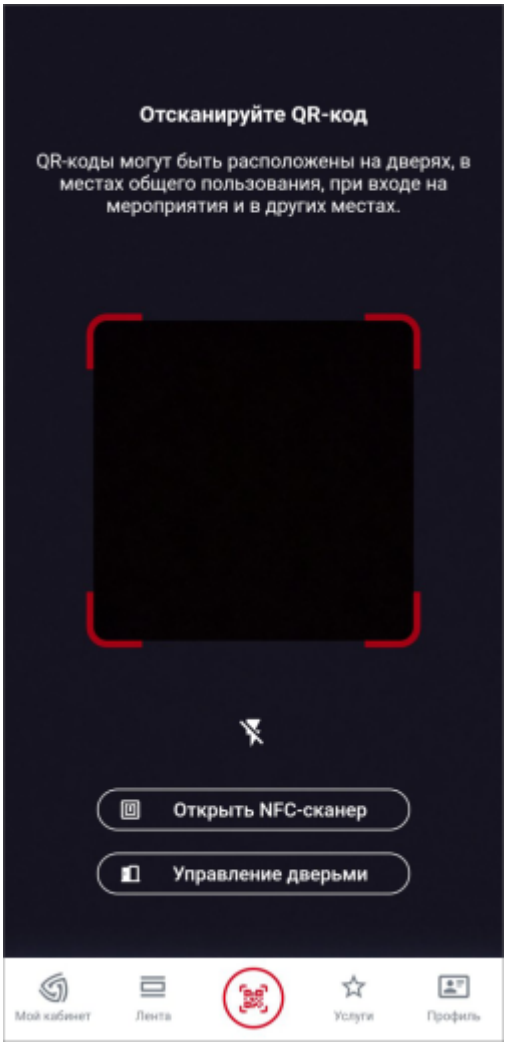
На экране отображается:

Построение маршрута при сканировании QR-кода объекта

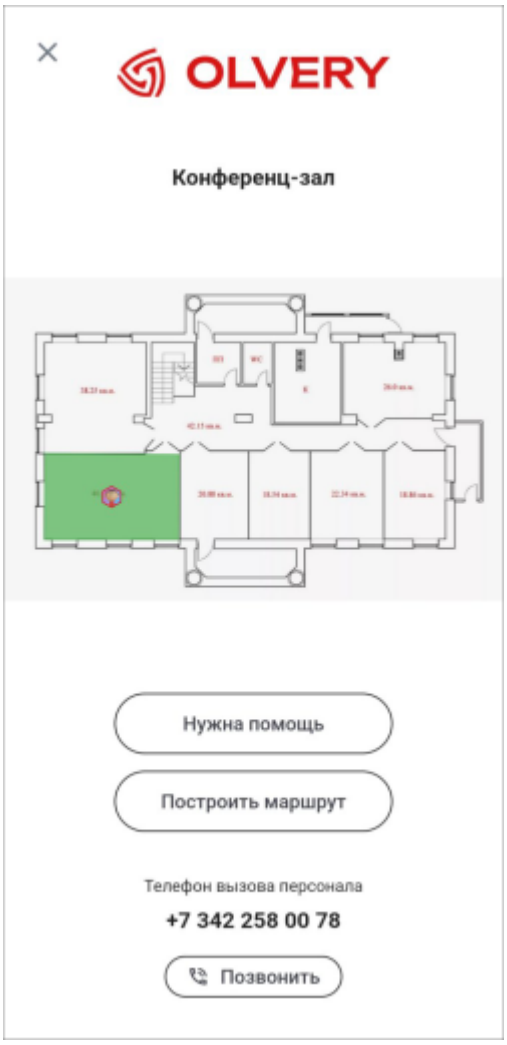
В случае, если пользователю необходимо построить маршрут от одного объекта локации до другого в пределах локации, он может отсканировать ближайший QR-код любого объекта, расположенного на территории локации, и построить маршрут до необходимой точки.

Для этого:

- Войдите в мобильное приложение Olvery.
- Перейдите в раздел меню «**Сканер**»:



- Отсканируйте ближайший QR-код любого объекта локации, расположенного на территории локации.
  В результате будет осуществлен переход на экран с отображением плана родительского объекта локации, на котором отмечен объект локации, в котором или около которого вы находитесь:

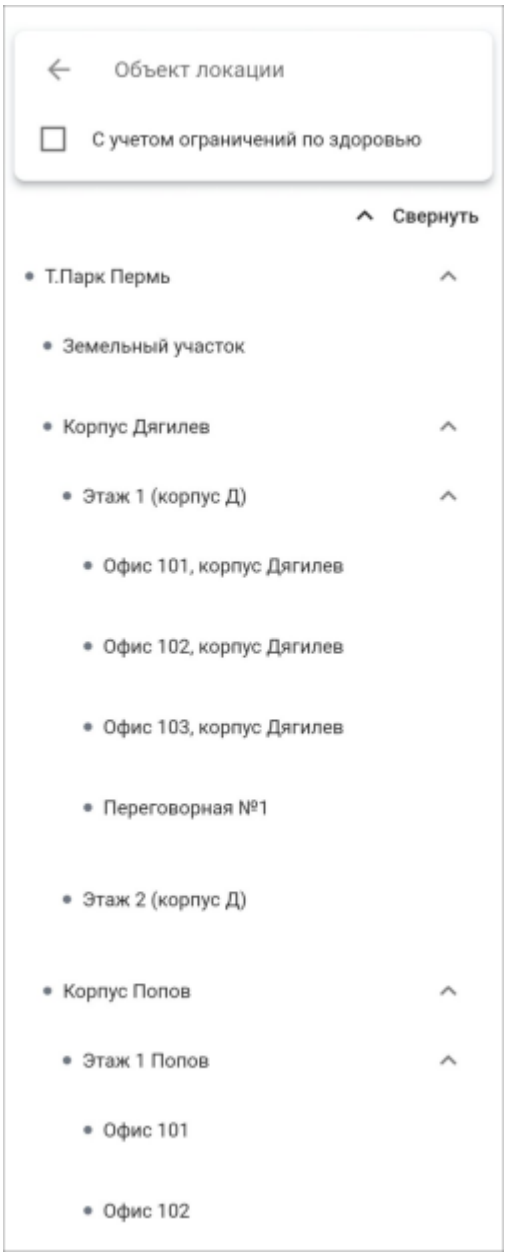


- Нажмите кнопку «**Построить маршрут**».
  В результате будет осуществлен переход на экран построения маршрута:



На экране отображается:
- поле выбора начальной точки маршрута, в котором по умолчанию отображается название объекта локации, QR-код которого был отсканирован;
- поле выбора конечной точки маршрута;
- кнопка переключения направления движения по маршруту;
- план родительского объекта локации, на котором отмечен объект локации, в котором или около которого вы находитесь.

- Нажмите на поле «**Выберите точку Б**» для выбора конечной точки маршрута.
В результате будет осуществлен переход на экран выбора конечной точки маршрута:



На экране отображается:
- поле поиска «**Объект локации**» для быстрого поиска требуемого объекта локации;
- поле «**С учетом ограничений по здоровью**»;
- иерархический список всех объектов и помещений локации с возможностью свернуть/развернуть.

- Установите флажок в поле «**С учетом ограничений по здоровью**», если при построении маршрута необходимо учитывать и отмечать на визуальных планах всех точек маршрута только входы/выходы, доступные для всех и/или только для лиц с ОВЗ.
  Если флажок не установлен, на визуальных планах всех точек маршрута будут отображены только входы/выходы, доступные для всех и/или недоступные для лиц с ОВЗ.

- Выберите из списка объект локации, до которого необходимо проложить маршрут. Для быстрого поиска требуемого объекта воспользуйтесь полем поиска «**Объект локации**». Начните вводить название объекта в поле поиска, в результате осуществляется поиск по частичному совпадению и список объектов отфильтруется. Нажмите на объект,

являющийся конечной точкой маршрута.
В результате будет осуществлен переход на экран с построенным маршрутом:



На экране отображается:

См. также: План локации | Услуга SOS | Услуги | Сообщество | Новости | Мероприятия

From:
https://wiki.olvery.ru/ - **Olvery**

Permanent link:
https://wiki.olvery.ru/doku.php?id=help:t_location_plan:route_building&rev=1733321873

Last update: **2024/12/04 14:17**