Добавление и редактирование QR-кода

Отдельные QR-коды используются, чтобы указать какое-то конкретное место в помещении. Например, первый стол от окна или место №8 в коворкинге.

Данный QR-код можно отсканировать при создании заказа товаров в поле «Место доставки». Данная функция нужна, чтобы пользователь вручную не вводил место доставки и в случае, если пользователь не знает как правильно объяснить, где он находится.

Добавление и редактирование QR-кода для объекта локации осуществляется в интерфейсе «**Управление экосистемой**», раздел «**Настройки системы**», вкладка «**Структура**».

Примечание. Добавление и редактирование QR-кода для объекта локации доступно только в веб-приложении для пользователя с ролью «**Администратор локации**».

Как перейти в интерфейс добавления QR-кода

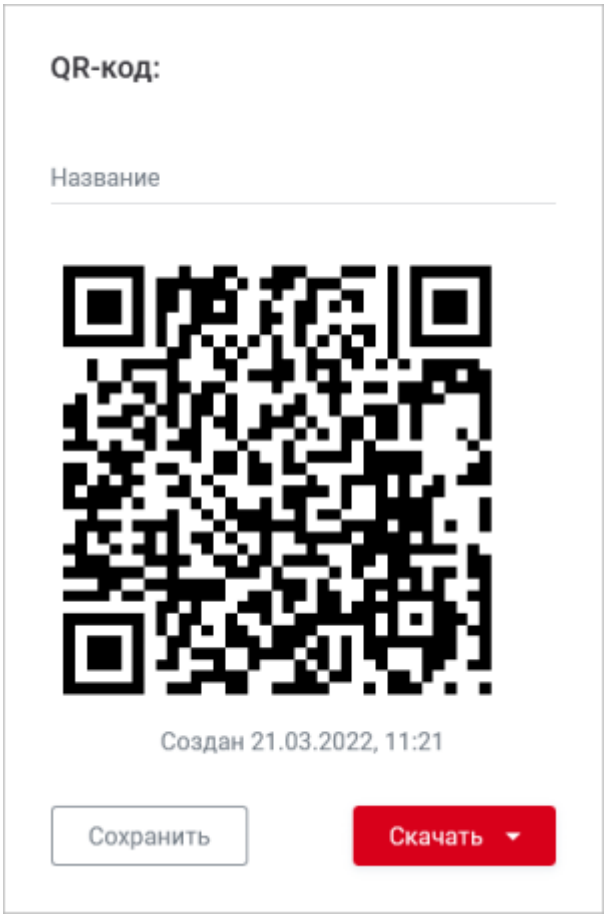
Для перехода в интерфейс:

- Войдите в веб-приложение Olvery.
- В боковом меню в переключателе интерфейсов выберите «**Управление экосистемой**». В результате будет осуществлён переход в интерфейс администрирования.
- Перейдите в раздел «**Настройки системы**».
- Перейдите на вкладку «**Структура**».
- Выберите необходимый объект или помещение в структуре и нажмите на него.

Добавление QR-кода

Для добавления QR-кода:

- Нажмите на кнопку  «**Добавить**» в области «**QR-коды**». В результате откроется окно добавления QR-кода:



- Укажите название QR-кода, которое указывает конкретное место в помещении, на этаже, в корпусе, на парковке или на территории.
- Скачайте, скопируйте ссылку или распечатайте QR-код при необходимости, выбрав соответствующий пункт в раскрывающемся меню «**Скачать**».
- Нажмите «**Сохранить**».

Редактирование QR-кода

Для редактирования QR-кода:

- Нажмите на QR-код в области «**QR-коды**».
  В результате откроется окно редактирования QR-кода:



- Измените название при необходимости.
- Выполните действие в раскрывающемся меню «**Скачать**» при необходимости:
  - **Скачать**. При нажатии осуществляется скачивание QR-кода;
  - **Скопировать код**. При нажатии в буфер обмена сохраняется ссылка, которую затем можно кастомизировать с помощью стороннего генератора QR-кодов;
  - **Печать**. При нажатии осуществляется печать QR-кода;
  - **Заменить на новый**. При нажатии QR-код меняется на новый;
  - **Удалить**. При нажатии QR-код удаляется.
- Нажмите «**Сохранить**».

См. также: Структура объектов локации | Создание объектов структуры | Управление точками доступа | Управление видеокамерами | Отображение на плане локации

From:
https://wiki.olvery.ru/ - **Olvery**

Permanent link:
https://wiki.olvery.ru/doku.php?id=help:z_admin:z_settings:stucture:qr-code&rev=1709198164

Last update: **2024/02/29 09:16**