

× Страница находится в разработке

# Управление видеокамерами

В мобильном приложении Olvery существует возможность просматривать видеопотоки с установленных на различных объектах структуры локации видеокамер в режиме реального времени. Таким образом, пользователи с определенными правами могут легко получать доступ к потоку данных с камер наблюдения без необходимости использования сложных программ или специальных устройств.

Управление видеокамерами осуществляется в интерфейсе **«Управление экосистемой»**, раздел **«Настройки системы»**, вкладка **«Структура»**.

**Примечание.** Управление видеокамерами доступно только в веб-приложении для пользователя с ролью **«Администратор локации»**.

## Как перейти в интерфейс управления видеокамерами

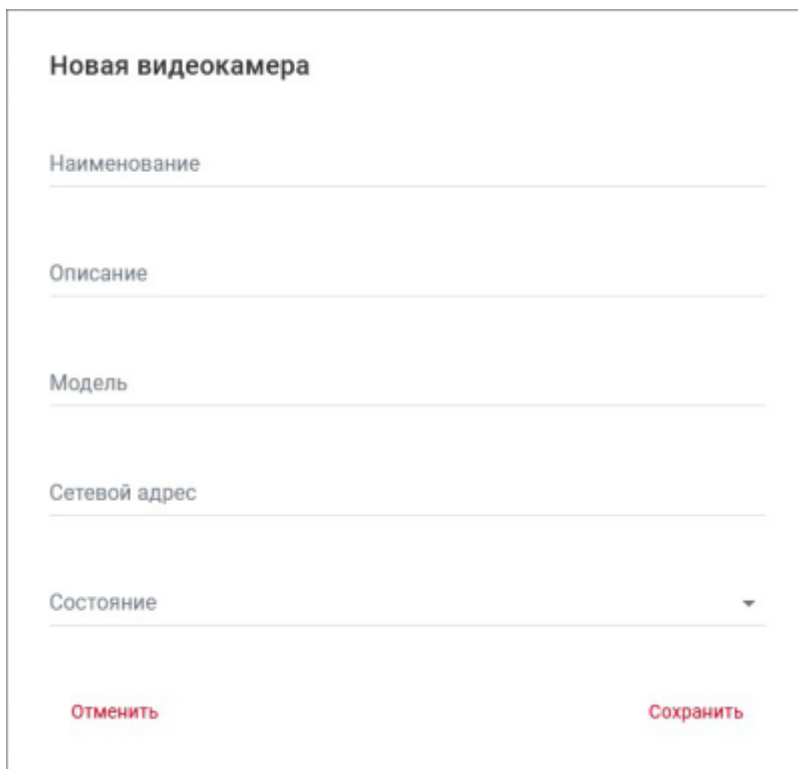
Для перехода в интерфейс:

1. Войдите в веб-приложение Olvery.
2. В боковом меню в переключателе интерфейсов выберите **«Управление экосистемой»**. В результате будет осуществлён переход в интерфейс администрирования.
3. Перейдите в раздел **«Настройки системы»**.
4. Перейдите на вкладку **«Структура»**.
5. Выберите необходимый объект или помещение в структуре и нажмите на него.

## Добавление видеокамеры

Для добавления видеокамеры:

1. Нажмите на кнопку **+** **«Добавить»** в области **«Видеокамеры»** в панели **«Параметры»** объекта структуры локации. В результате откроется окно добавления **«Новая видеокамера»**:



**Новая видеокамера**

Наименование

Описание

Модель

Сетевой адрес

Состояние

Отменить Сохранить

2. Заполните поля:

- **Наименование.** Обязательное поле. Укажите наименование видеокамеры;
- **Описание.** Необязательное поле. Укажите описание видеокамеры;
- **Модель.** Необязательное поле. Укажите модель видеокамеры;
- **Сетевой адрес.** Обязательное поле. Укажите URL-адрес, по которому можно получать видеопоток с камеры;
- **Состояние.** Обязательное поле. Выберите из раскрывающегося списка состояние видеокамеры. Возможные варианты:
  - **Активна.** Камера доступна в пользовательском интерфейсе для просмотра видеопотока;
  - **Заблокирована.** Камера недоступна в пользовательском интерфейсе.

3. Нажмите «**Сохранить**».

**Примечание.** Для одного объекта структуры локации может быть добавлено несколько видеокамер.

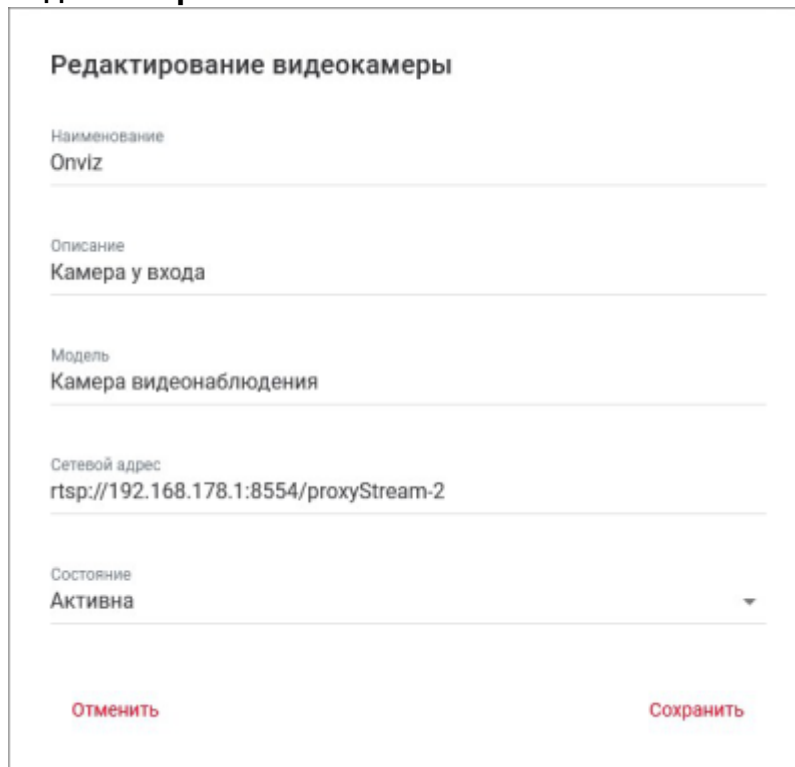
## Редактирование видеокамеры

Для редактирования видеокамеры:

1. Нажмите на видеокамеру в области «**Видеокамеры**» в панели «**Параметры**» объекта

структуры локации.

В результате откроется окно редактирования видеокамеры **«Редактирование видеокамеры»**:



The screenshot shows a web form titled "Редактирование видеокамеры" (Edit Video Camera). The form contains several input fields and a dropdown menu:

- Наименование** (Name): Onviz
- Описание** (Description): Камера у входа
- Модель** (Model): Камера видеонаблюдения
- Сетевой адрес** (Network address): rtsp://192.168.178.1:8554/proxyStream-2
- Состояние** (Status): Активна (Active)

At the bottom of the form, there are two buttons: "Отменить" (Cancel) on the left and "Сохранить" (Save) on the right.

2. Измените необходимые поля и нажмите **«Сохранить»**.

## Удаление видеокамеры

Для удаления видеокамеры:

- Нажмите на точку доступа в блоке **«Точки доступа»**.  
В результате откроется окно редактирования точки доступа **«Точка входа»**:

### Точка входа ⋮

Провайдер  
СКУД в локации Демо-Парк ▼

---

Название точки входа  
Турникет 1 (1) ▼

---

Направление пересечения  
Вход ▼

---

Открытие по NFC-метке  Открытие по QR-коду

Идентификатор NFC-метки  
B8t7DclE Скачать ▼

---

Отменить Сохранить

- Нажмите кнопку контекстного меню ⋮ и выберите «**Удалить точку доступа**».

См. также: [Структура объектов локации](#) | [Создание объектов структуры](#) | [Управление точками доступа](#) | [Добавление и редактирование QR-кода](#) | [Отображение на плане локации](#)

From:  
<https://wiki.olvery.ru/> - **Olvery**

Permanent link:  
[https://wiki.olvery.ru/doku.php?id=help:z\\_admin:z\\_settings:stucture:videocameras&rev=1709206601](https://wiki.olvery.ru/doku.php?id=help:z_admin:z_settings:stucture:videocameras&rev=1709206601)

Last update: **2024/02/29 11:36**

