

× Страница находится в разработке

## Отображение на плане локации

Объекты в локации, у которых в [настройках](#) установлен флажок «**Отобразить на сайте/ЛК**» отображаются на плане локации в приложении Olvery.

При просмотре страницы объекта в плане локации у пользователя есть возможность увидеть [дочерние объекты](#) на [визуальном плане](#) родительского объекта.

Управление отображением объектов структуры на плане локации осуществляется в интерфейсе «**Управление экосистемой**», раздел «**Настройки системы**», вкладка «**Структура**».

**Примечание.** Добавление отображения объекта на плане локации доступно только в веб-приложении для пользователя с ролью «[Администратор локации](#)».

### Как перейти в интерфейс добавления отображения объекта

Для перехода в интерфейс:

1. Войдите в веб-приложение Olvery.
2. В боковом меню в переключателе интерфейсов выберите «**Управление экосистемой**». В результате будет осуществлён переход в интерфейс администрирования.
3. Перейдите в раздел «**Настройки системы**».
4. Перейдите на вкладку «**Структура**».

## Визуальный план объекта

Возможность отобразить визуальный план присутствует у объектов локации типа «**Территория**», «**Парковка**», «**Земельный участок**», «**Корпус**», «**Этаж**», «**Помещение**», «**Часть помещения**».

Для того, чтобы у пользователя отобразился визуальный план объекта, необходимо загрузить изображение-подложку в блок «**Визуальный план**» при [создании](#) или [редактировании](#) объекта структуры.


Для создания визуального плана объекта:

- Нажмите на объект типа «Территория», «Парковка», «Земельный участок», «Корпус», «Этаж», «Помещение», «Часть помещения» в структуре.
- В блоке «**Визуальный план**» в области «**Параметры**» нажмите кнопку **+** «**Добавить**». В результате откроется окно добавления визуального плана объекта:




- Добавьте изображение и нажмите «**Сохранить**» в окне добавления визуального плана.

Для изменения визуального плана объекта:

- Нажмите на объект типа «Территория», «Парковка», «Земельный участок», «Корпус», «Этаж», «Помещение», «Часть помещения» в структуре.
- Нажмите кнопку «**Изменить**» в блоке «**Визуальный план**» в области «**Параметры**».
- Удалите предыдущий визуальный план, нажав кнопку  «**Удалить**» в правом нижнем углу в окне добавления визуального плана объекта.
- Добавьте новое изображение и нажмите «**Сохранить**» в окне добавления визуального плана.

Для удаления визуального плана объекта:

- Нажмите на объект типа «Территория», «Парковка», «Земельный участок», «Корпус», «Этаж», «Помещение», «Часть помещения» в структуре.
- Нажмите кнопку «**Изменить**» в блоке «**Визуальный план**» в области «**Параметры**».
- Удалите визуальный план, нажав кнопку  «**Удалить**» в правом нижнем углу в окне добавления визуального плана объекта.
- Нажмите «**Сохранить**» в окне добавления визуального плана.

## Отметки на плане

В системе Olvery присутствует возможность создавать на визуальном плане объектов локации отметки дочерних объектов и точек входа/выхода. Это необходимо для дальнейшего использования при [построении маршрута](#) и отображении на визуальном плане мест с доступом для людей с ограниченными возможностями (ОВЗ).

### Отметка дочернего объекта

Возможность отобразить отметку на визуальном плане родительского объекта присутствует у дочерних объектов локации типа **«Корпус»**, **«Земельный участок»**, **«Парковка»**, **«Этаж»**, **«Помещение»**, **«Часть помещения»**, **«Машино-место»**, **«Инфостенд»**:

- **Корпус** — дочерний элемент для родительского объекта **Территория**;
- **Земельный участок** — дочерний элемент для родительского объекта **Территория**;
- **Парковка** — дочерний элемент для родительского объекта **Территория**;
- **Этаж** — дочерний элемент для родительского объекта **Корпус**;
- **Помещение** — дочерний элемент для родительского объекта **Этаж** или **Корпус**;
- **Часть помещения** — дочерний элемент для родительского объекта **Помещение**;
- **Машино-место** — дочерний элемент для родительского объекта **Парковка**;
- **Инфостенд** – дочерний элемент для всех остальных объектов структуры: **Территория**, **Корпус**, **Земельный участок**, **Парковка**, **Этаж**, **Помещение**, **Часть помещения**, **Машино-место**.

Для того, чтобы у пользователя отобразился дочерний объект на плане локации, необходимо создать отметку на визуальном плане родительского объекта в блоке **«Отметка на плане»** при [создании](#) или [редактировании](#) объекта структуры.

**Примечание.** Блок **«Отметка на плане»** отображается только если у родительского объекта в структуре локации загружен визуальный план объекта в блоке **«Визуальный план»**.

Для добавления отметки на плане объекта:

- Нажмите на дочерний объект типа **«Корпус»**, **«Парковка»**, **«Земельный участок»**, **«Этаж»**, **«Помещение»**, **«Часть помещения»**, **«Машино-место»**, **«Инфостенд»** в структуре.
- В блоке **«Отметка на плане»** в области **«Параметры»** нажмите кнопку **+** **«Добавить»**. В результате откроется окно добавления отметки на плане объекта:



- Создайте на визуальном плане родительского объекта отметку в виде полигона, соответствующую дочернему объекту, используя инструменты на панели управления.
- Нажмите кнопку:
  - **Сохранить**. В этом случае отметка дочернего объекта сохранится на визуальном плане родительского объекта и окно добавления отметки закроется;
  - **Сохранить и отметить вход**. В этом случае отметка дочернего объекта сохранится на визуальном плане родительского объекта и откроется окно добавления отметки входа.

Для изменения отметки на плане объекта:

- Нажмите на дочерний объект типа «Корпус», «Парковка», «Земельный участок», «Этаж», «Помещение», «Часть помещения», «Машино-место», «Инфостенд» в структуре.
- Нажмите кнопку «**Изменить**» в блоке «**Отметка на плане**» в области «**Параметры**».
- Внесите изменения в отметке на плане, изменив границы полигона, и нажмите «**Сохранить**» в окне добавления отметки.

Для удаления отметки на плане объекта:

- Нажмите на дочерний объект типа «Корпус», «Парковка», «Земельный участок», «Этаж», «Помещение», «Часть помещения», «Машино-место», «Инфостенд» в структуре.
- Нажмите кнопку «**Изменить**» в блоке «**Отметка на плане**» в области «**Параметры**».

- Удалите отметку на плане, нажав кнопку «**Заново**» в левом верхнем углу на панели управления в окне добавления отметки.
- Нажмите «**Сохранить**» в окне добавления отметки.

## Отметка входа

Точки входа/выхода — это места, обозначенные для того, чтобы человек мог войти в здание/помещение или выйти из него. Обычно они расположены на главных входных или выходных дверях здания. Кроме дверей, точками входа/выхода также могут быть лифты, эскалаторы, ворота и другие архитектурные элементы, предназначенные для перемещения людей.

Отметка точек входа/выхода осуществляется в блоках «**Визуальный план**» и «**Отметка на плане**» в области «**Параметры**» при [создании](#) или [редактировании](#) объекта структуры.

—

См. также: [Структура объектов локации](#) | [Создание объектов структуры](#) | [Управление точками доступа](#) | [Добавление и редактирование QR-кода](#) | [Управление видеокамерами](#)

From:  
<https://wiki.olvery.ru/> - **Olvery**

Permanent link:  
[https://wiki.olvery.ru/doku.php?id=help:z\\_admin:z\\_settings:stucture:visual\\_plan&rev=1733236411](https://wiki.olvery.ru/doku.php?id=help:z_admin:z_settings:stucture:visual_plan&rev=1733236411)

Last update: **2024/12/03 14:33**

